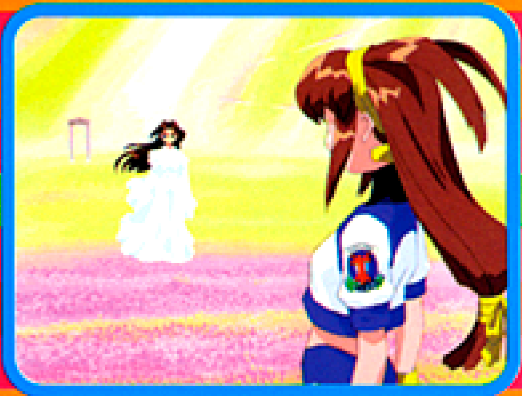
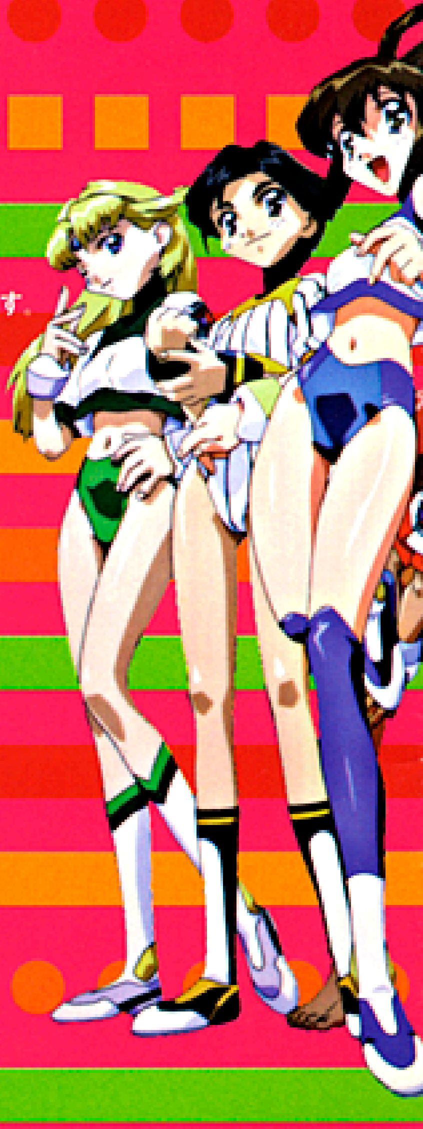

PlayStation
大運動会
GTO
iPC
INCREMENT P CORP

ゴアイサツ

「大運動会 GTO」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
存分に楽しんでいただける様、この解説書を必ずお読み下さい。





For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01548



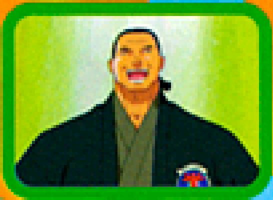
CONTENTS

STORY



ときは西暦4999年…。
大学衛星訓練校を無事卒業し大学衛星に入学を許可された神崎あかり以下ゆかいな仲間たち…。
そして衛星での訓練は続いた。
そして、秋、来るべき「大運動会」に備えての最終実力評価試験「トラップ・ア・ラップ」がグラン・オールドマン校長の指揮の元に行われることになった。この「トラップ・ア・ラップ」で優勝する、それはすなわちチームリーダーである校内大将に選ばれるということであり、宇宙撫子（コスモ・ビューティ）への確実な一歩を記すことができる。
神崎あかりは亡き母巴同様宇宙撫子として君臨できるのか、そして彼女の見た光を自分の体で感じることができるのか…？ それより先に、この奇想天外なレースを無事に終えることができるのか？







CHARACTORS



神崎　あかり　（声：夏樹 リオ）

生年月日：西暦4983年3月23日
年齢：16歳　性別：♀　出身地：北海道
身長：158センチ　3サイズ：B76 W59 H80　趣味：読書
好きなもの：リボン、お風呂、昼寝、ひなたぼっこ
嫌いなもの：人と争うこと、うるさい場所

柳田　一乃（声：久川 綾）

生年月日：西暦4982年12月31日
年齢：16歳　性別：♀　出身地：大阪
身長：160センチ　3サイズ：B72 W58 H80
趣味：将棋（でも弱い）
好きなもの：たこ焼き、お笑い、アクション映画
嫌いなもの：歌（音痴…）





ターニャ・ナティビダッド

（声：阪口 あや）

生年月日：西暦4984年5月5日　年齢：15歳　性別：♀
出身地：アフリカの自然保護区域
身長：153センチ　3サイズ：B84 W58 H85
趣味：占い（とか呪術）
好きなもの：高い場所、走ること、果物、兄
嫌いなもの：和食（特に納豆）

ジェシー・ガートランド

（声：伊藤 美紀）

生年月日：西暦4981年6月10日　年齢：18歳
性別：♀　出身地：アメリカ
身長：172センチ　3サイズ：B87 W60 H90
趣味：モータースポーツ（バイクとか）
好きなもの：ヨーグルト、ダンス　嫌いなもの：朝（低血圧）



CHARACTORS



王 錦花 （声：川田 妙子）

生年月日：西暦4982年8月21日　年齢：17歳　性別：♀
出身地：九龍（クーロン＝アジア諸国が合併してできた巨大国家）
身長：162センチ　3サイズ：B82 W58 H83
趣味：アルバイト　好きなもの：お金、京劇、悪戯
嫌いなもの：勉強、礼儀作法



アイラ・ヴェフェラスカロスノフスキ （声：沢海 陽子）

生年月日：西暦4981年5月8日　年齢：18歳　性別：♀
出身地：ロシア　身長：177センチ
3サイズ：B88 W60 H86　趣味：なし
好きなもの：水泳
嫌いなもの：他人との会話（嫌いというより苦手）



グラン・オールドマン（声：中田 浩二）

生年月日：不祥　年齢：不祥
性別：♂　出身地：地球らしい…
身長：197センチ　3サイズ：B？ W？ H？趣味：格闘技
好きなもの：女性、覗き　嫌いなもの：男、退屈



辛島　由美香（声：折笠 愛）

生年月日：西暦4971年7月20日
年齢：27歳　性別：♀
出身地：千葉　身長：177センチ
3サイズ：B84 W59 H86
趣味：ゲーム、読書
好きなもの：お酒、歳下の男の子、少女マンガ
嫌いなもの：面倒くさいこと

GAME START!!

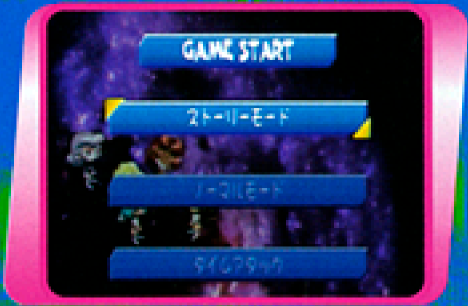
ゲームディスクをセットしてPlayStationを起動します。オープニングのムービーが流れた後メニューが表示されます。メニューではレースモードやオプションなどを選択できます。

メニュー

タイトル画面でスタートボタンを押すと項目が表示されます。方向キーで選び、◎ボタンで決定です。



- ストーリーモード
- ノーマルモード
- タイムアタック
- モード
- Option　　Option画面へ

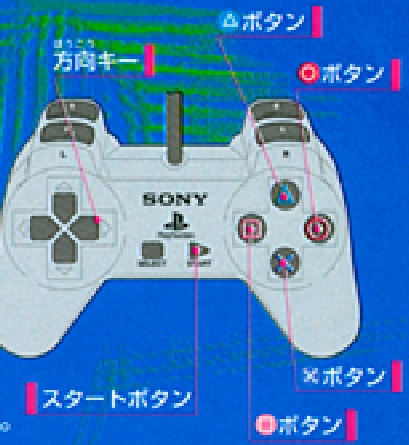


基本操作

アナログコントローラ



コントローラ



※LEDの点灯、消灯に関係なく、optionで振動の設定が出来ます。

メニューの操作方法	●方向キー：カーソル移動 ●スタートボタン：ゲームスタート	○ボタン：選択決定・メッセージ送り ×ボタン：一つ前のメニューに戻る
レース中の操作方法	●方向キー：上で加速、下で減速 左右で方向、左右2回でサイドステップ ●スタートボタン：ポーズ	△ボタン：方向キーの左右を押しながらでアタック ○ボタン：ジャンプ（素早く2回で大ジャンプ） ×ボタン：スライディング （キャラクターによって異なります）

さらに詳しくわかりやすい操作方法はデモ中の"How To Play"で解説されます

各モード説明

〈ストーリーモード〉

あかりちゃんを直接操作していただき彼女を大運動会のチームリーダーを決めるGTOである、"Trap a Lap"に勝つべく操作して下さい。
校長の訓辞の後にGTOはスタートします。次々に襲い掛かってくるライバルたちをやっつけて戦利品を剥奪していきましょう。そして最後の強敵の??を倒した後に待っているのは…。そして…。さらにまだ…。
ストーリーモードを始めるにはメニュー画面から"Game Start"そして「ストーリーモード」を選択してください。

ストーリーモード開始

メニューから「ストーリーモード」を選択すると始まります。気合いで勝ち進んで下さい。極めると何かが起こるかも知れません…。







勝った場合：次の対戦相手に進みます。



負けた場合：もう一度挑戦するか
10秒以内に決めて下さい。
10秒たつと負けとなります。

各モード説明

〈ノーマルモード〉

ひとレースだけやりたいなあとか、あかりちゃんじゃないキャラクターで遊んでみたいなあとか、真のエンディングを見た後のイロイロとか、時間がないけど一回やるかあなどという状況のときはノーマルモードをお試しください。コースやキャラクターを自由に選べます。







〈タイムアタックモード〉

好タイムへの孤独な挑戦をお望みの向きにはタイムアタックモードがオススメです。優秀なタイムを叩き出せたらあなたの名前を残しておきましょう（データのセーブを忘れずに）。





タイムアタック画面です。若干ストーリーおよびノーマルモードとアングルが違います。ポーズボタンを押すとタイムアタックはポーズすると同時にキャンセルおよびキャラクターの変更ができます。

〈乱入〉

ノーマルモードのとき2P側のコントローラのスタートボタンを押すと乱入できます。調子よくプレイしている人がいたら乱入してやっつけましょう。



画面の見方



このコースにはつららと雪だるまとマトリョーシカが見えます。上下に見えるのがスタミナゲージです。ダッシュをしすぎるとスタミナがゼロになり、立ち止まって息切れしますのでペース配分を考えてください。



一乃（心斎橋）コースです。後ろから来たあかりちゃんがアイラをスライディング（✕ボタン）で妨害したところです。スライディングはこのようにくぐるときと攻撃に使えます。



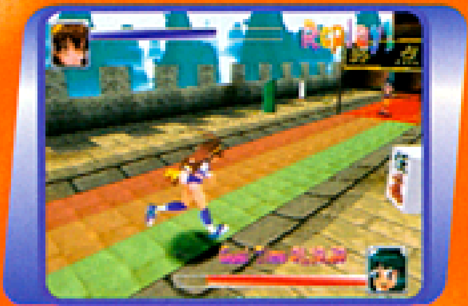
これはあかりちゃんがアイラをアタックしたところです。この場合方向キーを右に入れつつ△ボタンを押します（図は見にくいですがもしアイラが左にいる場合でしたら方向キーは左です）。



プールに飛び込むときはプールサイドぎりぎりの地点で◎ボタンを押すといい感じで飛び込みます。タイミングに失敗したり大ジャンプ（◎ボタン2回）あるいは何もせずに落ちた場合などは沈んでタイムロスになります。



動く障害物もあります。このジェシーコースではUFOが飛んでいます。上手くよけるようにしてください。

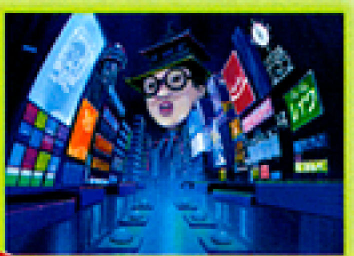


レースが終わるとリプレイ画面になり、今のレースをもう一度違う角度から見ることができます。スタートボタンで終了できます。

コース説明



あかり
ファンタジーゾーン
（あかりちゃんの頭の中）



一乃
心斎橋付近。
突っ込みの裏拳に注意



ターニャ
サファリコース。



ジェシー
グランドキャニオン＋
ラスベガス観光コース?

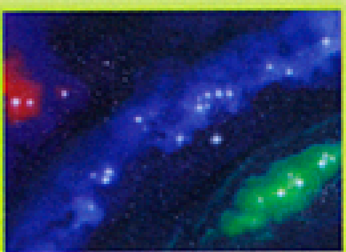
＜コース説明＞
各コースにはそれぞれのキャラクター特有のムードが漂っています。
いずれにしても全部のコースで勝たなくてはなりませんので頑張ってチャレンジして下さい。



鈴花
万里の長城。



アイラ
シベリア地方？ つららに注意。



校長
宇宙コース。

OPTION MODE

Option



- **Difficulty** ····· ゲームの難易度を設定します。Easy→Normal→Hardの順で難しくなります。
- **Sound Test** ····· ゲーム本編に使用しているBGMを聞くことができます。
- **Voice Test** ····· ゲーム本編に使用している声データを聞くことができます。
- **Memory Card Save** ····· タイムアタックのベストスコア上位5位までをメモリーカードに保存します。
- **Memory Card Load** ····· 保存したタイムアタックのスコアをロードします。
- **SOUND** ····· ステレオ／モノの切り替えをします。
- **RANKING** ····· タイムアタックの順位を表示します。
- **Exit** ····· オプション画面を抜けます。

ブルマー

